

# REGOLAMENTO DEL TORNEO di MAGIC

## OSPITATO DALLA BOTTEGA di SHEDRAM (OSTIA)

Viale Ammiraglio del Bono 15 (Ostia) – 06/56032285 – [bottega@shedram.com](mailto:bottega@shedram.com) –  
<http://bottegashedram.netsons.org>

Il torneo avrà luogo **Domenica 10 Febbraio** dalle **ore 15**.

**Quota iscrizione:** 3 euro

**Premio:** Il premio consisterà in bustine di Magic (comprendenti la Decima Edizione e Visione futura)

Il torneo si svolgerà secondo la modalità ad eliminazione diretta. La vittoria contro un avversario si ottiene al meglio di tre round.

### Regolamento Extended

#### Prima di iniziare

I giocatori potranno iscriversi al torneo soltanto 1 mazzo.

Tale mazzo deve essere composto da un minimo di 60 carte.

Non esiste un massimo di carte, ma una volta iscritti al torneo il numero di carte presenti nel mazzo *non dovrà variare*.

Se un giocatore lo desidera può iscriversi al torneo una **Sideboard**, una sorta di “panchina” dalla quale potrà attingere per sostituire le carte del suo mazzo.

Il mazzo e la Sideboard di un giocatore non possono contenere più di quattro copie di una specifica carta (le carte con nome e dicitura in inglese **non** vengono considerate come carte differenti), con la sola eccezione delle terre base (*pianure, isole, foreste, paludi, montagne*).

Al momento dell'iscrizione, ogni giocatore deve presentare una lista scritta delle carte che compongono il mazzo e una seconda lista che elenchi quelle della Sideboard. Le due liste vengono consegnate agli organizzatori in modo da poter essere esaminate per verificare la regolarità del mazzo.

Le liste devono specificare il nome e l'edizione della carta.

La sideboard deve essere composto da esattamente **15 (quindici) carte**.

#### Inizio del gioco

Il primo dei tre round deve essere sempre giocato con il mazzo originale, cioè senza usare le carte della Sideboard. Prima di iniziare i round successivi al primo, i giocatori possono cambiare la composizione del proprio mazzo scambiando carte del mazzo con carte della Sideboard.

Gli scambi possono avvenire solo su una base “*una – per - una*”, in modo tale che la Sideboard rimanga, in qualsiasi momento, di esattamente quindici carte. Non c'è restrizione sul numero di carte che un giocatore può scambiare in questo modo, fintanto che una carta del mazzo viene scambiata con una della Sideboard.

Terminati i tre round, al passaggio del turno successivo il mazzo dovrà obbligatoriamente tornare

nella sua forma originale, riposizionando le carte sostituite nella Sideboard.

I giocatori non possono guardare la propria Sideboard durante una partita.

La Sideboard deve essere ben identificabile e separata dalle altre carte nell'area di gioco.

La Sideboard non può essere tenuta dove possa essere facilmente confusa o ne possa essere alterata la composizione.

Prima dell'inizio di ogni partita, se l'avversario lo richiede, il giocatore deve presentare la Sideboard e permettergli di contarne le carte (a faccia in giù).

### **Carte ammesse e non**

Invasione [IV], Congiunzione [PS], Settima Edizione [7E], Apocalisse [AP], Odissea [OD], Tormento [TO], Sentenza [JU], Assalto [ON], Legioni [LE], Flagello [FL], Ottava Edizione [8E], Mirrodin [MR], Darksteel [DS], Quinta Alba [FD], Campioni di Kamigawa [CK], Traditori di Kamigawa [TK], Liberatori di Kamigawa [LK], Nona Edizione [9E], Ravnica: Città delle Gilde [RA], Patto delle Gilde [GP], Discordia [DI], Ondata Glaciale [OG], Spirale Temporale [TS], Spirale Temporale (Cronotraslate) [TH], Caos Dimensionale [PC], Visione Futura [FS], Decima Edizione [10], Lorwyn [LO], Aurora [MO]

(A partire da ottobre 2008 le seguenti espansioni usciranno dal formato Extended: Invasione, Congiunzione, Apocalisse, Odissea, Tormento, Sentenza, Assalto, Legioni, Flagello, Settima Edizione)

### **Non possono essere utilizzate le seguenti carte, in quanto bandite:**

- Discepolo della Volta - Disciple of the Vault (MR)
- Fiala Eterea - Aether Vial (DS)
- Morsa Cerebrale - Skullclamp (DS)
- Seppellire - Entomb (OD)